BABII

TINJAUAN PUSTAKA DAN HIPOTESIS

2.1 Tinjauan Pustaka

2.1.1 Landasan Teori

2.1.1.1 Manajemen Pemasaran

Menurut Kotler dan Amstrong, dalam Manap, (2016:79) mendefinisikan "manajemen pemasaran adalah kegiatan menganalisis, merencanakan, mengimplementasi, dan mengawasi segala kegiatan (program), guna memperoleh tingkat pertukaran yang menguntungkan dengan pembeli sasaran dalam rangka mencapai tujuan organisasi".

Menurut Assauri, (2015:12) mendefinisikan "manajemen pemasaran merupakan kegiatan penganalisisan, perencanaan, pelaksanaan, dan pengendalian program-program yang dibuat untuk membentuk, membangun, dan memelihara, keuntungan dari pertukaran melalui sasaran pasar guna mencapai tujuan organisasi dalam jangka panjang".

Menurut Kotler dan Keller, (2008:5) mendefinisikan "manajemen pemasaran adalah sebagai seni dan ilmu memilih pasar sasaran dan meraih, mempertahankan, serta menumbuhkan pelanggan dengan menciptakan, menghantarkan, dan mengomunikasikan nilai pelanggan yang unggul".

Dari definisi di atas, dapat dikatakan bahwa manajemen pemasaran adalah melakukan rangkaian proses untuk menciptakan suatu nilai guna membantu pencapaian tujuan organisasi atau perusahaan. Kegiatan pemasaran itu dilakukan melalui serangkaian proses perencanaan, pengarahan, pengendalian, dan penetapan harga, pemetaan tempat, serta kegiatan promosi.

2.1.1.2 Pengertian Pemasaran

Menurut Manap, (2016:5) mendefinisikan "pemasaran adalah suatu proses perencanaan dan pelaksanaan konsepsi, penetapan harga, penentuan proses produk, promosi dan tempat atau distribusi, sekaligus merupakan proses sosial dan manajerial untuk mencapai tujuan".

Menurut Sudaryono, (2016:38) mendefinisikan "Pemasaran adalah kegiatan manusia yang diarahkan untuk memenuhi kebutuhan dan keinginan melalui pertukaran".

Sedangkan menurut Kotler, (2000) dalam Sudaryono, (2016:41) mendefinisikan "pemasaran adalah proses sosial dan manajerial di mana individu dan kelompok mendapatkan apa yang mereka butuhkan dan inginkan melalui penciptaan dan pertukaran produk dan nilai satu sama lain".

Dari pendapat beberapa ahli ekonomi diatas, maka penulis dapat menarik kesimpulan bahwa pendapat-pendapat tersebut pada dasarnya mempunyai pengertian yang sama yaitu pemasaran merupakan suatu sistem dari kegiatan usaha yang dirancang untuk mengidentifikasi dan memahami kebutuhan pelanggan dan menciptakan suatu kegiatan yang memberikan kepuasan kepada konsumen.

2.1.1.3 Konsep Pemasaran

Menurut Assauri, (2015:81) mendefinisikan "konsep pemasaran adalah suatu falsafah manajemen dalam bidang pemasaran yang berorientasi kepada kebutuhan dan keinginan konsumen dengan didukung oleh kegiatan pemasaran terpadu yang diarahkan untuk memberikan kepuasan konsumen sebagai kunci keberhasilan organisasi dalam usahanya mencapai tujuan yang telah ditetapkan".

Menurut Kotler, (2008:19-20) Konsep inti dari pemasaran adalah :

a. Konsep produksi Konsep produksi menegaskan bahwa konsumen akan memilih produk yang tersedia dimana-mana dan murah. Hal itu merupakan salah satu konsep tertua dari dalam bisnis.

b. Konsep produk

Konsep produk menyatakan bahwa fitur-fitur paling bermutu, berprestasi dan inovatif akan lebih disukai konsumen.

c. Konsep penjualan

Konsep penjualan menyatakan bahwa konsumen dan bisnis biasanya tidak akan membeli cukup banyak produk-produk organisasi jika ditinggalkan sendiri. Oleh karena itu, organisasi harus melakukan usaha penjualan dan promosi yang agresif.

d. Konsep pemasaran

Konsep pemasaran, perusahaan harus menjadi lebih efektif dibandingkan dengan pesaing lain dalam dalam menciptakan, menyerahkan, dan mengkomunikasikan nilai kepada pasar sasaran yang terpilih merupakan kunci untuk mencapai tujuan organisasi yang ditetapkan.

e. Konsep pemasaran holistik

Keluasan dan interpedensi akan diakui berdasarkan pada pada pengembangan, perancangan, dan implementasi program pemasaran, proses pemasaran, dan kegiatan-kegiatan pemasaran.

Menurut Kotler, (2007:29) Konsep inti pemasaran pada dasarnya meliputi: kebutuhan, keinginan, permintaan. Manusia membutuhkan makanan, air, udara, pakaian, dan tempat berlindung untuk bisa bertahan hidup. Bila kebutuhan-kebutuhan tersebut dapat diarahkan, maka sasaran kebutuhan spesifik dapat terpenuhi. Lingkungan seseorang dapat membentuk timbulnya keinginan. Permintaan adalah keinginan akan produk-produk spesifik yang didukung oleh kemampuan untuk membayar.

Menurut Kotler dan Keller, (2008:12) untuk bisa memahami fungsi pemasaran, beranggapan perlu untuk memahami serangkaian konsep inti dari pemasaran, yaitu :

a. Kebutuhan, Keinginan, dan Permintaan

Kebutuhan adalah salah satu aspek psikologis yang menggerakkan mahluk hidup dalam aktivitas-aktivitasnya dan menjadi dasar (alasan) bagi setiap individu untuk berusaha. Kebutuhan adalah syarat hidup dasar manusia. Kebutuhan ini menjadi keinginan ketika diarahkan ke obyek tertentu yang dapat memuaskan kebutuhan tersebut dan keinginan ini dibentuk oleh masyarakat. Permintaan adalah keinginan akan produk-produk tertentu yang didukung dengan kemampuan dan kesediaan untuk membelinya. Keinginan berubah menjadi permintaan bilamana didukung dengan daya beli. Memberikan pelanggan apa yang mereka inginkan kini tidak lagi cukup. Untuk memperoleh keuntungan, perusahaan harus membantu pelanggan dalam mempelajari apa yang mereka inginkan.

b. Pasar Sasaran, Positioning dan Segmentasi

Seorang pemasar jarang dapat memuaskan semua orang dalam suatu pasar, karenanya pemasar memulai dengan membagi-bagi pasar ke dalam segmen-segmen. Setelah mengidentifikasi segmen pemasar, pemasar lalu memutuskan segmen mana yang memberikan peluang terbesar, segmen itulah yang akan menjadi pasar sasarannya. Untuk setiap segmen, perusahaan mengembangkan suatu penawaran pasar yang diposisikannya ke dalam benak pembeli sasaran sebagai keuntungan utama.

c. Penawaran dan Merk

Penawaran adalah jumlah barang dan jasa yang tersedia untuk dijual pada berbagai tingkat harga dan situasi. Penawaran dapat berupa suatu kombinasi produk, jasa, informasi dan pengalaman. Merek (*brand*) adalah suatu

penawaran dari sumber yang diketahui dimana setiap perusahaan akan berjuang untuk membangun citra merk yang kuat, disukai dan unik.

d. Nilai dan Kepuasan

Penawaran akan berhasil jika memberikan nilai dan kepuasan kepada pembeli sasaran. Nilai mencerminkan sejumlah manfaat, baik yang berwujud maupun yang tidak berwujud dan biaya yang dipersepsikan oleh pelanggan. Nilai juga merupakan kombinasi kualitas, pelayanan dan harga. Kepuasan mencerminkan penilaian seseorang tentang kinerja produk dalam kaitannya dengan ekspetasi atau harapannya. Jika kinerja produk itu tidak memenuhi ekspetasi maka pelanggan tersebut tidak puas, jika kinerja produk sesuai dengan ekspetasi maka pelanggan puas dan jika kinerja produk melebihi ekspetasi maka pelanggan akan senang.

e. Saluran Pemasaran

Untuk mencapai pasar sasaran, pemasar menggunakan tiga jenis saluran pemasaran, yaitu saluran komunikasi, saluran tempat dan saluran layanan. Saluran komunikasi menyampaikan dan menerima pesan dari pembeli sasaran melalui media. Saluran tempat digunakan untuk menggelar, menjual atau menyampaikan produk fisik atau jasa kepada pelanggan atau pengguna. Saluran tempat mencakup distributor, pedagang grosir, pengecer dan agen. Pemasar juga menggunakan saluran layanan untuk melakukan transaksi dengan calon pembeli, yang meliputi gudang, perusahaan transportasi, bank dan perusahaan asuransi yang membutuhkan transaksi.

f. Rantai Pasokan

Rantai pasokan (supply chain) adalah saluran yang lebih panjang yang membentang dari bahan mentah hingga komponen sampai produk akhir yang dihantarkan ke pembeli akhir.

g. Persaingan

Persaingan mencakup semua penawaran dan produk subtitusi yang ditawarkan oleh pesaing, baik yang aktual maupun yang potensial, yang mungkin dipertimbangkan oleh seorang pembeli.

h. Lingkungan Pemasaran

Lingkungan pemasaran terdiri dari lingkungan tugas dan lingkungan luas. Lingkungan tugas mencakup para pelaku yang terlibat dalam produksi, tempat dan promosi penawaran. Lingkungan luas terdiri atas enam komponen yaitu lingkungan demografis, lingkungan ekonomi, lingkungan fisik, lingkungan teknologi, lingkungan politik hukum dan lingkungan sosial budaya.

Dapat disimpulkan dari pendapat beberapa ahli bahwa konsep pemasaran

merupakan kunci untuk mencapai tujuan organisasi, semua fungsi pemasaran harus diintegrasikan dan dikoordinasikan untuk dapat menghasilkan produk yang diinginkan dan dibutuhkan oleh konsumen. Perusahaan yang mampu menguasai pasar dalam jangka panjang adalah perusahaan yang berhasil melaksanakan konsep pemasaran yang berorientasi kepada konsumen. Didalam pandangan konsep pemasaran, tujuan perusahaan dicapai melalui kepuasan konsumen.

Kepuasan konsumen diperoleh setelah kebutuhan dan keinginan konsumen

terpenuhi melalui kegiatan pemasaran yang terpadu.

2.1.1.4 Tugas Manajemen Pemasaran

Menurut Kotler dan Keller, (2008:29) serangkaian tugas yang menentukan keberhasilan manajemen pemasaran dan kepemimpinan pemasaran, sebagai berikut:

- a. Mengembangkan strategi dan Rencana Pemasaran
 - Tugas pertama adalah mengidentifikasikan potensi peluang jangka panjang sesuai dengan pengalaman pasar dan kompetensi intinya. Apapun arah yang dipilih, harus dapat mengembangkan rencana pemasaran konkret yang merinci strategi dan taktik pemasaran untuk maju.
- b. Menangkap Pemahaman atau Gagasan Pemasaran Diperlukan sebuah sistem informasi pemasaran yang terpercaya dan sistem riset pemasaran yang dapat diandalkan untuk memantau lingkungan pemasarannya secara erat. Untuk mengubah strategi pemasaran menjadi program pemasaran, manajer pemasaran harus mengukur potensi pasar, meramalkan permintaan dan membuat keputusan dasar tentang pengeluaran pemasaran, aktivitas pemasaran dan alokasi pemasaran.
- c. Berhubungan dengan Pelanggan
 Manajemen harus mempertimbangkan cara terbaik untuk menciptakan nilai untuk pasar sasaran yang dipilihnya dan mengembangkan hubungan jangka panjang yang kuat dan menguntungkan dengan pelanggan. Untuk itu perlu memahami pasar konsumen dan memerlukan tenaga penjualan yang telatih dalam mempresentasikan manfaat produk.
- d. Membangun Merek yang Kuat Kekuatan dan kelemahan merek harus dipahami dengan baik dari sudut pelanggan. Memperhatikan pesaing dan mengantisipasi langkah pesaing untuk mengetahui bagaimana bereaksi secara tepat dan pasti.
- e. Membentuk Penawaran Pasar
 - Inti dari program pemasaran adalah produk penawaran perusahaan yang berwujud, yang mencakup kualitas produk, desain, fitur dan kemasan. Untuk memperoleh keunggulan kompetitif dengan memberikan lease, pengiriman, perbaikan dan pelatihan sebagai bahan dari penawaran produknya. Suatu keputusan pemasaran yang penting berkaitan dengan harga adalah harga grosir dan eceran, diskon, potongan harga dan ketentuan kredit.
- f. Menghantarkan Nilai
 - Manajemen harus menentukan bagaimana menghantarkan kepada sasarannya nilai yang terkandung dalam produk dan layanannya. Aktivitas saluran mencakup aktivitas-aktivitas yang dilakukan oleh perusahaan untuk membuat produk tersedia dan lebih mudah didapat oleh pelanggan.
- g. Mengomunikasikan Nilai Melakukan komunikasi yang tepat sasaran kepada pasar sasaran nilai yang terkandung dalam produk dan layanannya. Lebih banyak merencanakan komunikasi personal dalam bentuk pemasaran langsung dan interaktif dan juga merekrut, melatih serta memotivasi wiraniaga.
- h. Menciptakan Pertumbuhan Jangka Panjang Berdasarkan positioning produk, harus memulai pengembangan, pengujian dan peluncuran produk baru sebagai bagian dari visi jangka panjangnya.

Strategi tersebut harus mempertimbangkan peluang dan tantangan global yang terus berubah.

2.1.1.5 Strategi Pemasaran

Menurut Manap, (2016:89) mengatakan bahwa strategi pemasaran yang baik harus dibangun atas dasar pemahaman bisnis yang kuat dalam dinamika pasar, dikombinasikan dengan pemahaman kebutuhan (needs) dan keinginan (wants), pesaing, skill human capital, pemasok baik kedalam maupun keluar. Tidak hanya itu, tetapi kemampuan untuk memvariasi marketing mix, segmentation targeting dan positioning akan sangat membantu memenangkan persaingan bisnis.

Menurut Assauri, (2015:187-189) mengatakan bahwa dalam rencana strategi pemasaran perusahaan terdapat landasan strategi di dalam pemasaran perusahaan, yang dikenal dengan strategi produk-pasar (product- market strategy), yaitu produk yang akan dipasarkan perusahaan dan pasar yang dilayani perusahaa. Dari landasan strategi ini dapat ditetapkan alternatif strategi pemasaran, yaitu:

- a. Strategi penetrasi pasar Strategi ini bertujuan untuk meningkatkan posisi perusahaan yang dihubungkan dengan produk dan pasar yang sedang dilayani perusahaan sekarang ini.
- b. Strategi formulasi kembali produk/pengembangan produk Strategi ini menekankan pada peningkatan (mutu dan lain-lain) dari produk yang dipasarkan perusahaan pada saat ini dengan sasaran pasar yang dituju yang sama.
- c. Strategi perluasan/pengembangan pasar Strategi ini ditujukan untuk mendapatkan pasar atau kelompok konsumen yang baru melalui perbaikan produk yang ada.
- d. Strategi penggantian produk Strategi ini menekankan pada penggantian produk yang ada dengan produk yang lebih baik secara terus-menerus.
- e. Strategi segmentasi pasar dengan diferensiasi produk Strategi ini ditujukan untuk menarik perhatian konsumen baru dengan memperbesar pilihan produk yang telah ada. Dengan strategi ini pasar dapat diperluas dengan mencakup segmen pasar yang baru dengan produk yang didiferensiasi.
- f. Strategi perluasan product-line Strategi ini digunakan untuk menghadapi perkembangan teknologi dengan memperluas product-line yang dapat ditawarkan kepada konsumen.
- g. Strategi diversifikasi yang terkonsentrasi Strategi ini bertujuan untuk menarik konsumen baru dengan menambah jenis-jenis produk baru yang mempunyai teknologi dan cara pemasaran yang sama.
- h. Strategi diversifikasi horizontal

Strategi ini dilakukan untuk memperluas product-line yang dapat ditawarkan kepada konsumen pada saat ini. Perluasan product-line ini dilakukan dengan teknologi yang berbeda atau tidak terkait dengan teknologi yang digunakan pada produksi sekarang.

- i. Strategi diversifikasi conglomorate Strategi ini bertujuan untuk menarik kelompok konsumen baru melalui diversifikasi pada produk yang tak memiliki hubungan teknologi, produk dan pasar yang dilayani perusahaan pada saat ini.
- j. Strategi integrasi Strategi ini bertujuan untuk meningkatkan rentabilitas (profitabilitas), efisien, dan pengendalian melalui penggabungan atau integrasi dengan perusahaan yang ada hubungannya dengan proses produksi yang dijalankan selama ini.

2.1.2 Brand Image (Citra Merek)

2.1.2.1 Pengertian Merek (Brand)

Menurut Assauri, (2015:204) mendefinisikan "merek adalah nama, istilah, tanda atau lambang dan kombinasi dari dua atau lebih unsur tersebut, yang dimaksudkan untuk mengidentifikasikan (barang atau jasa) dari seorang penjual atau kelompok penjual dan yang membedakannya dari produk saingan".

Menurut Kotler dan Amstrong, dalam Ferrinadewi, (2008:137) mendefinisikan "merek adalah nama, istilah, tanda, simbol, desain atau kombinasi keseluruhannya, yang ditujukan untuk mengidentifikasikan barang atau jasa yang ditawarkan perusahaan sekaligus sebagai diferensiasi produk".

Sedangkan menurut Keegan et al, dalam Ferrinadewi, (2008:137) mendefinisikan "merek adalah sejumlah citra dan pengalaman dalam benak konsumen yang mengkomunikasikan manfaat yang dijanjikan produk yang diproduksi oleh perusahaan tertentu".

Dari beberapa pendapat para ahli diatas dapat disimpulkan bahwa merek adalah sebuah simbol atau logo yang dipakai sebagai identitas suatu perusahaan untuk membedakan dari produk saingan.

2.1.2.2 Pengertian *Brand Image* (Citra Merek)

Menurut Shimp, (2014:40) mendefinisikan bahwa "citra merek adalah

merepresentasikan asosiasi-asosiasi yang diaktifkan dalam memori ketika berpikir mengenai merek tertentu".

Menurut Ferrinadewi, (2008:165) mendefinisikan "brand image adalah persepsi tentang merek yang merupakan refleksi memori konsumen akan asosiasinya pada merek tersebut".

Menurut *American Marketing Association*, dalam Kotler dan Keller (2008:258) mendefinisikan bahwa "citra merek sebagai nama, istilah, tanda, lambang atau desain, atau kombinasi yang dimaksut untuk mengidentifikasikan mereka dari para pesaing".

Menurut Swasty, (2016:113) mendefinisikan "brand image / Citra merek adalah persepsi pelanggan tentang sebuah merek, yang tercermin dari asosiasi merek yang diadakan di memori pelanggan. Asosiasi merek merupakan simpul informasi yang terkait merek dalam memori serta meliputi makna merek bagi pelanggan. Asosiasi tersebut datang dalam berbagai bentuk serta mereflesikan berbagai karakteristik produk".

Menurut Kotler, (2009) dalam Danny, (2014:2) mendefinisikan "citra Merek (Brand Image) adalah penglihatan dan kepercayaan yang terpendam di benak konsumen, sebagai cerminan asosiasi yang tertahan di ingatan konsumen".

Dari beberapa pendapat para ahli di atas dapat disimpulkan citra merek adalah serangkaian presepsi konsumen terhadap suatu merek produk yang terbentuk dari berbagai pengalaman dan informasi konsumen tentang suatu merek.

2.1.2.3 Fungsi Merek

Menurut Assauri, (2015:205-206) mengatakan bahwa "merek itu pada dasarnya mempunyai dua fungsi, yaitu :

- a. Memberikan identifikasi terhadap suatu produk, sehingga para konsumen mengenal merek yang berbeda dengan produk lain.
- b. Untuk menarik calon pembeli".

2.1.2.4 Manfaat Penggunaan Merek

Menurut Assauri, (2015:206-207) mengatakan bahwa penggunaan merek untuk produk yang dipasarkan akhir-akhir ini sangat penting, terutama

dikarenakan terdapatnya manfaat atau kegunaan dari penggunaan merek tersebut, baik bagi produsen, dan penyalur, maupun bagi konsumen.

Manfaat penggunaan merek bagi produsen adalah:

- a. Untuk dasar melakukan identifikasi, sehingga mudah dalam penanganannya dan pencariannya.
- b. Untuk mencegah peniruan ciri khas dari produk.
- c. Untuk menunjukkan taraf mutu tertentu atas produk yang ditawarkan.
- d. Untuk membantu dengan mempermudah konsumen dalam pencarian produk yang terbukti memuaskan kebutuhan dan keinginannya, dan
- e. Digunakan sebagai dasar untuk membedakan harga dari produk-produknya.

Manfaat penggunaan merek bagi penyalur adalah:

- a. Untuk mempermudah penanganan produknya
- b. Untuk mempermudah mengetahui penawaran (pensuplaiannya)
- c. Untuk dapat mempertahankan mutu produknya, dan
- d. Untuk membina preferensi pembeli.

Manfaat penggunaan merek bagi konsumen adalah mempermudah mengidentifikasikan produk yang diinginkan.

2.1.2.5 Indikator *Brand Image* (Citra Merek)

Indikator yang digunakan untuk variabel *brand image* merujuk pada pengertian *brand image* menurut *american marketing association*, dalam Kotler dan Keller (2008:258):

- a. Lambang atau logo merek mudah diingat.
- b. Merek mudah dikenali (terkenal).
- c. Merek yang terpercaya.

2.1.3 Brand Trust (Kepercayaan Merek)

2.1.3.1 Pengertian Kepercayaan Merek

Menurut Riset Costabile, dalam Ferrinadewi, (2008:147) mendefinisikan "kepercayaan merek adalah persepsi akan kehandalan dari sudut pandang konsumen didasarkan pada pengalaman, atau lebih pada urutan-urutan transaksi atau interaksi yang dicirikan oleh terpenuhinya harapan akan kinerja produk dan kepuasan, kepercayaan terbangun karena adanya harapan bahwa pihak lain akan bertindak sesuai dengan kebutuhan dan keinginan konsumen".

Menurut Lau dan Lee, dalam Yusiyana Sari, (2012:6) mendefinisikan

"kepercayaan merek (*brand trust*) adalah sebagai sebagai keinginan pelanggan untuk bersandar pada sebuah merek dengan resiko-resiko yang dihadapi karena ekspektasi terhadap merek itu akan menyebabkan hasil yang positif".

Menurut Delgado (2004), dalam Ferrinadewi, (2008:150) mendefinisikan "kepercayaan merek adalah kemampuan merek untuk dipercaya".

Dari beberapa definisi diatas dapat disimpulkan bahwa kepercayaan merek

adalah kesediaan konsumen untuk mempercayai suatu merek tersebut akan memberikan hasil yang positif kepada konsumen sehingga akan menimbulkan kesetiaan terhadap suatu merek.

2.1.3.2 Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Kepercayaan Terhadap Merek

Menurut Lau dan Lee, dalam Rizan, (2011:13) terdapat tiga faktor yang mempengaruhi kepercayaan atas merek. Hubungan ketiga faktor tersebut dengan kepercayaan merek digambarkan sebagai berikut:

- a. Karakteristik merek (*brand characteristic*)
 Karakteristik merek mempunyai peran yang sangat penting dalam menentukan pengambilan keputusan konsumen untuk mempercayai suatu merek. Hal ini disebabkan oleh konsumen melakukan penilaian sebelum membeli. Karakteristik merek yang berkaitan dengan kepercayaan merek meliputi dapat diramalkan (*predictability*), mempunyai reputasi, dan kompeten.
- 1) Prediktabilitas Merek
 Prediktabilitas merek adalah merek yang memungkinkan pelanggan untuk
 mengharapakan bagaimana sebuah merek akan memiliki performance pada
 setiap pemakaian. *Predictability* mungkin karena tingkat konsistensi dari
 kualitas produk. *Brand predictability* dapat meningkatkan keyakinan
 konsumen karena konsumen mengetahui bahwa tidak ada suatu yang tidak
 diharapkan akan terjadi ketika menggunakan merek tersebut.
- 2) Reputasi Merek
 Reputasi merek berkenaan dengan opini dari orang lain bahwa merek itu baik
 dan dapat diandalkan (*reliable*). Reputasi merek dapat dikembangkan bukan
 saja melalui advertising dan public relation, tapi juga dipengaruhi oleh
 kualitas dan kinerja produk. Pelanggan akan mempersepsikan bahwa sebuah
 merek memiliki reputasi baik, jika sebuah merek dapat memenuhi harapan
 mereka, maka reputasi merek merek yang baik tersebut akan memperkuat
 kepercayaan pelanggan.
- 3) Kompetensi Merek Kompetensi merek adalah merek yang memiliki kemampuan untuk menyelesaikan permasalahan yang dihadapi oleh pelanggan, dan dapat memenuhi kebutuhanya. Ketika diyakini sebuah merek itu mampu untuk menyelesaikan permasalahan dalam diri pelanggan, pelanggan tersebut mungkin berkeyakinan untuk meyakini merek.
- b. Karakteristik Perusahaan (company characteristic)
 Karakteristik perusahaan yang ada dibalik suatu merek juga dapat mempengaruhi tingkat kepercayaan konsumen terhadap suatu merek tersebut. Pengetahuan konsumen tentang perusahaan yang ada dibalik merek suatu produk merupakan dasar awal pemahaman konsumen terhadap merek suatu produk. Karakteristik ini meliputi reputasi suatu perusahaan, motivasi perusahaan yang diinginkan, dan integritas perusahaan.
- c. Karakteristik Konsumen Merek (*consumer-brand characteristic*) Merupakan dua kelompok yang saling mempengaruhi. Oleh sebab itu, karakteristik konsumen-merek dapat mempengaruhi kepercayaan terhadap

- merek. Karakteristik ini meliputi kemiripan antara kesukaan terhadap merek, dan pengalaman terhadap merek.
- 1) Kesukaan pelanggan terhadap merek Untuk mengawali hubungan suatu kelompok harus disenangi oleh kelompok lain. Dalam pemasaran konsumen jika seorang pelanggan suka terhadap suatu merek, pelanggan tersebut kemungkinan besar akan mempercayai merek tersebut.
- 2) Pengalaman pelanggan terhadap merek Konsumen belajar dari pengalaman masa lalunya, dan perilaku dimasa yang akan datang dapat di prediksi berdasarkan pada prilaku masa lalunya. Ketika konsumen memperoleh pengalaman lebih dengan sebuah merek maka, konsumen akan memahami merek dengan lebih baik dan menumbuhkan kepercayaan lebih terhadap merek tersebut.

2.1.3.3 Indikator *Brand Trust* (Kepercayaan Merek)

Menurut Delgado (2004), dalam Ferrinadewi, (2008:150) indikator kepercayaan merek dibagi menjadi dua elemen yaitu:

- a. Brand reliability adalah kehandalan merek yang bersumber pada keyakinan konsumen bahwa produk tersebut mampu memenuhi nilai yang dijanjikan atau dengan kata lain persepsi bahwa merek tersebut mampu memenuhi kebutuhan dan memberikan kepuasan. Brand reliability merupakan hal yang esensial bagi terciptanya kepercayaan terhadap merek karena kemampuan merek memenuhi nilai yang dijanjikannya akan membuat konsumen menaruh rasa yakin akan kepuasan yang sama dimasa depan.
- b. Brand intention adalah yang didasarkan pada keyakinan konsumen bahwa merek tersebut mampu mengutamakan kepentingan konsumen ketika masalah dalam konsumsi produk muncul secara tidak terduga".

2.1.4 Brand Loyalty (Loyalitas Merek)

2.1.4.1 Pengertian Loyalitas Merek

Menurut Sumarwan, (2009:291) mendefinisikan "loyalitas merek adalah menggambarkan kesetiaan dan kedekatan seorang konsumen kepada sebuah merek. Loyalitas juga menggambarkan derajat atau tingkat kemungkinan seorang konsumen untuk berpindah ke merek lain jika terjadi perubahan harga, fitur dan kualitas dari merek yang yang selalu dibelinya".

Menurut Sudaryono, (2016:81) mendefinisikan "loyalitas merek adalah sikap positif konsumen terhadap suatu merek, dan konsumen memiliki keinginan kuat untuk membeli ulang produk yang sama pada saat sekarang dan masa yang akan datang".

Menurut Aaker, dalam Rizan (2012:7) mendefinisikan "loyalitas merek merupakan suatu ukuran keterkaitan pelanggan terhadap sebuah merek. Ukuran ini mampu memberikan gambaran tentang kemungkinan seorang pelanggan beralih ke produk lain terutama pada suatu merek tersebut didapatinya adanya perubahan, baik menyangkut harga atau atribut lain".

Menurut Lau dan Lee, dalam Rizan (2012:7) mendefinisikan "loyalitas merek telah dikonseptualisasikan sebagai pola aktual perilaku pembelian dari suatu merek, atau perilaku niat beli terhadap merek".

Dari berbagai pendapat para ahli di atas dapat ditarik kesimpulan loyalitas merek adalah pembelian berulang pelanggan yang konsisten sepanjang waktu pada sebuah merek produk yang dapat memungkinkan pelanggan tidak beralih ke merek lain.

2.1.4.2 Fungsi Loyalitas Merek

Menurut Sudaryono, (2016:83) mengatakan bahwa dengan pengelolaan dan pemanfaatan yang benar, *brand loyalty* atau loyalitas merek dapat menjadi suatu strategi bagi perusahaan untuk melakukan komunikasi pemasaran. Berikut ini beberapa potensi yang dapat diberikan oleh *brand loyalty* kepada perusahaan:

a. Mengurangi biaya pemasaran.

Dalam kaitannya dengan biaya pemasaran, akan lebih murah mempertahankan pelanggan dibanding dengan upaya mendapatkan pelanggan baru. Jadi biaya pemasaran akan lebih irit jika *brand loyalty* meningkat. Ciri yang paling tampak dari jenis pelanggan ini adalah mereka membeli sebuah produk karena harganya murah.

b. Meningkatkan perdagangan atau penjualan.

Loyalitas yang kuat terhadap suatu merek akan menghasilkan peningkatan penjualan dan memperkuat keyakinan perantara pemasaran. Dapat disimpulkan bahwa pembeli ini dalam membeli suatu merek didasarkan atas kebiasaan mereka selama ini.

c. Menarik minat pelanggan baru.

Dengan banyaknya pelanggan suatu merek yang merasa tidak puas pada suatu merek akan menyebabkan pindahnya pelanggan pada merek lain terutama jika pembelian yang mereka lakukan beresiko tinggi. Di samping itu pelanggan yang puas akan merekomendasikan mereknya kepada orang yang dekat dengannya sehingga akan menarik pelanggan baru.

2.1.4.3 Indikator *Brand Loyalty* (Loyalitas Merek)

Menurut Sumarwan, (2009:292-294) indikator loyalitas merek dibagi menjadi empat elemen yaitu:

a. Biaya pergantian merek (*Switching Cost*)

Konsumen sering kali menjadi loyal terhadap suatu merek karena konsumen telah mengenal dan merasa nyaman dengan merek tersebut, sehingga konsumen tidak mau mendapatkan resiko negatif dengan mengubah merek

kepada merek yang tidak dikenalnya. Semakin tinggi resiko yang dipersepsikan konsumen jika berganti (artinya biaya pergantian merek semakin tinggi) maka semakin sulit konsumen bersedia berganti merek artinya konsumen semakin loyal.

b. Kepuasan

Kepuasan konsumen merupakan perasaan konsumen setelah mengkonsumsi suatu merek, kepuasan merupakan evaluasi konsumen terhadap suatu merek apakah telah berfungsi sebagaimana yang diharapkannya. Jika suatu merek telah berfungsi sebagaimana yang diharapkannya bahkan melebihi harapannya maka konsumen tersebut akan merasa puas. Konsumen yang puas terhadap suatu merek akan mendorong konsumen untuk membeli ulang merek tersebut bahkan akan mendorong konsumen untuk merekomendasikan merek tersebut kepada teman dan kerabatnya.

c. Kesukaan terhadap merek

Kesukaan konsumen terhadap suatu merek merupakan landasan untuk mendorong konsumen membeli dan menggunakan suatu merek, sehingga kesukaan akan menjadikan konsumen terus menerus membeli merek tersebut.

d. Komitmen

Komitmen adalah sikap konsumen yang positif terhadap suatu merek, komitmen akan menyebabkan konsumen setia terhadap suatu merek. Komitmen akan mendorong konsumen untuk bersedia mempengaruhi atau merekomendasikan merek tersebut kepada konsumen lain.

2.1.5 Hubungan Antar Variabel

2.1.5.1 Hubungan Brand Image dengan Brand Loyalty

Menurut Shimp, (2014:40) mendefinisikan "brand image (citra merek) adalah merepresentasikan asosiasi-asosiasi yang diaktifkan dalam memori ketika berpikir mengenai merek tertentu".

Menurut Ferrinadewi, (2008:165) mendefinisikann "brand image (citra merek) adalah persepsi tentang merek yang merupakan refleksi memori konsumen akan asosiasinya pada merek tersebut".

Dari pemaparan para ahli diatas dapat disimpulkan bahwa citra merek adalah proses menciptakan asosiasi dalam benak pelanggan konsumen agar suatu merek mendapatkan asosiasi yang positif serta mendapat persepsi yang baik. Jadi, hubungan citra merek dan loyalitas merek bisa dilihat dari sikap dan persepsi konsumen terhadap merek tertentu. Apabila persepsi atau sikap konsumen baik terhadap merek tertentu akan ada indikasi bahwa konsumen loyal terhadap merek tersebut. Apabila konsumen beranggapan bahwa merek tertentu secara

fisik berbeda dari merek pesaing, citra merek tersebut akan melekat secara terus menerus sehingga dapat membentuk kesetiaan terhadap merek tertentu yang disebut dengan loyalitas merek.

2.1.5.2 Hubungan Brand Trust dengan Brand Loyalty

Menurut Delgado (2004), dalam Ferrinadewi, (2008:150) mendefinisikan "brand trust (kepercayaan merek) adalah kemampuan merek untuk dipercaya (brand reliability). Yang bersumber pada keyakinan konsumen bahwa produk tersebut mampu memenuhi nilai yang dijanjikan dan intensi baik merek (brand intention) yang didasarkan pada keyakinan konsumen bahwa merek tersebut mampu mengutamakan kepentingan konsumen".

Menurut Riset Costabile, dalam Ferrinadewi, (2008:147) mendefinisikan "(kepercayaan merek) adalah persepsi akan kehandalan dari sudut pandang konsumen didasarkan pada pengalaman, atau lebih pada urutan-urutan transaksi atau interaksi yang dicirikan oleh terpenuhinya harapan akan kinerja produk dan kepuasan, kepercayaan terbangun karena adanya harapan bahwa pihak lain akan bertindak sesuai dengan kebutuhan dan keinginan konsumen".

Dari pemaparan para ahli diatas dapat disimpulkan bahwa kepercayaan merek adalah kesediaan konsumen untuk mempercayai suatu merek tersebut akan memberikan hasil yang positif kepada konsumen sehingga akan menimbulkan kesetiaan terhadap suatu merek. Jadi, hubungan antara kepercayaan merek terhadap terbentuknya loyalitas merek adalah jika suatu merek mampu memenuhi harapan konsumen atau bahkan melebihi harapan komsumen dan memberikan jaminan kualitas pada setiap kesempatan penggunanya serta merek tersebut merupakan bagian dari diri konsumen. Maka kesetiaan merek akan mudah di bentuk, kepercayaan merek akan menentukan kesetiaan konsumen terhadap merek dan kepercayaan akan berpotensi menciptakan hubungan-hubunggan yang bernilai tinggi.

2.1.5.3 Hubungan Brand Image dan Brand Trust dengan Brand Loyalty

Menurut Swasty, (2016:113) mendefinisikan "brand image / Citra merek adalah persepsi pelanggan tentang sebuah merek, yang tercermin dari asosiasi merek yang diadakan di memori pelanggan. Asosiasi merek merupakan simpul informasi yang terkait merek dalam memori serta meliputi makna merek bagi

pelanggan. Asosiasi tersebut datang dalam berbagai bentuk serta mereflesikan berbagai karakteristik produk".

Menurut Delgado (2004), dalam Ferrinadewi, (2008:150) mendefinisikan "brand trust (kepercayaan merek) adalah kemampuan merek untuk dipercaya (brand reliability). Yang bersumber pada keyakinan konsumen bahwa produk tersebut mampu memenuhi nilai yang dijanjikan dan intensi baik merek (brand intention) yang didasarkan pada keyakinan konsumen bahwa merek tersebut mampu mengutamakan kepentingan konsumen".

Dari pemaparan para ahli diatas dapat disimpulkan bahwa apabila konsumen memiliki persepsi yang positif tentang sebuah merek, dan konsumen percaya

terhadap merek tersebut, maka loyalitas merek akan mudah dibentuk.

2.2 Kajian Penelitian Terdahulu

Kajian pustaka di dalam penulisan penelitian ini adalah didasarkan pada hasil penelitian yang telah dilakukan sebelumnya yang dianggap mendukung kajian teori di dalam penelitian yang tengah dilakukan. Berikut ini adalah hasil-hasil penelitian terdahulu yang dipandang relevan dengan penelitian sebagai berikut:

Endang Tjahjaningsih (2009), melakukan penelitian dengan judul "Analisis Kualitas Produk dan Citra Merek Dalam Mempengaruhi Keputusan Pembelian dan Dampaknya Terhadap Loyalitas Merek HP Nokia". Hasil penelitian menunjukkan bahwa secara parsial variabel citra merek tidak mempunyai pengaruh terhadap loyalitas merek.

Muhammad Rafiq (2009), melakukan penelitian dengan judul "Pengaruh Kepercayaan Konsumen Pada Merek Terhadap Loyalitas Merek Pada Konsumen Sepeda Motor Merek Honda". Hasil penelitian menunjukkan bahwa kepercayaan pada merek berpengaruh positif secara signifikan terhadap loyalitas merek.

Mohammad Rizan (2011), melakukan penelitian dengan judul "Pengaruh Citra dan Kepercayaan Merek Terhadap Loyalitas Merek: Survei Pelanggan Lux Cair di Carrefour MT. Haryono". Hasil penelitian menunjukkan bahwa citra merek berpengaruh signifikan terhadap loyalitas merek.

Mohammad Rizan (2012), melakukan penelitian dengan judul "Pengaruh *Brand Image* dan *Brand Trust* Terhadap *Brand Loyalty* Teh Botol Sosro Survei Konsumen Teh Botol Sosro di Food Court ITC Cempaka Mas". Hasil penelitian menunjukkan bahwa kepercayaan merek memiliki pengaruh yang positif dan signifikan terhadap loyalitas merek.

Rashid Saeed (2013), melakukan penelitian dengan judul "Effect Of Brand Image On Brand Loyalty And Role Of Customer Satisfaction In It". Hasil penelitian menunjukkan bahwa hubungan positif dan signifikan ada antara brand image dan brand loyalty.

Danny Alexander Bastian (2014), melakukan penelitian dengan judul "Analisis Pengaruh Citra Merek (*Brand Image*) dan Kepercayaan Merek (*Brand Trust*) Terhadap Loyalitas Merek (*Brand Loyalty*) ADES PT. Ades Alfindo Putra Setia". Hasil penelitian menunjukkan bahwa citra merek berpengaruh signifikan positif terhadap loyalitas merek.

Syafri Doni (2014), melakukan penelitian dengan judul "Analisis Pengaruh Harga, Citra Merek, Kepercayaan Merek, dan Ekuitas Merek Terhadap Loyalitas Konsumen Helm di Kota Padang". Hasil penelitian menunjukkan bahwa variabel kepercayaan merek tidak berpengaruh positif dan signifikan terhadap loyalitas konsumen.

Zohaib Ahmed (2014), melakukan penelitian dengan judul "Effect Of Brand Trust and Customer Satisfaction On Brand Loyalty In Bahawalpur". Hasil penelitian menunjukkan bahwa kepercayaan terhadap merek berpengaruh sangat signifikan terhadap loyalitas merek.

Detha Misgi Pratiwi (2015), melakukan penelitian dengan judul "The Influence Of Brand Image, Brand Trust and Customer Satisfaction On Brand

Loyalty Case Of Samsung Smartphone". Hasil penelitian menunjukkan bahwa citra merek, kepercayaan merek dan kepuasan pelanggan berpengaruh signifikan terhadap loyalitas merek secara bersamaan.

Zahra Idrees (2015), melakukan penelitian dengan judul "Consumer's Brand Trust and Its Link To Brand Loyalty". Hasil penelitian menunjukkan bahwa kepercayaan konsumen pada merek penting dan mengarah pada loyalitas merek.

Tabel 2.1
Ringkasan Penelitian Terdahulu

N o	Nama Peneliti/ Tahun	Judul Penelitian		Variabel	Alat Analisis	Hasil Penelitian	
1.	Endang	Analisis	Kualitas	X1 = Kualitas	Regresi	Hasil	penelitian
	Tjahjanin	Produk dan	Citra Merek	Produk	linier	menunjukl	kan bahwa
	gsih	Dalam Mer	npeng <mark>aru</mark> hi	X2 = Citra Merek	berganda	citra mere	ek tidak
	(2009)	Keputusan	Pembelian	Y1 = Keputusan	4	mempunya	ni
		Dan	Dampaknya	Pembelian		pengaruh	terhadap
				AJANGY			

		Terhadap Loyalitas Y2 = Loyal Merek Hp	itas	loyalitas merek.
		Nokia. Merek		
2.	Muham	Pengaruh Kepercayaan $X = Kepercayaan$	cayaan Regresi	Hasil penelitian
	mad	Konsumen Pada Merek Merek	linier	menunjukkan bahwa
	Rafiq	Terhadap Loyalitas $Y = Loyalit$	as berganda	kepercayaan pada
	(2009)	Merek Pada Konsumen Merek		merek berpengaruh
		Sepeda Motor Merek		positif secara
		Honda		signifikan terhadap
3.	Moham	Pengaruh Citra Merek X1 = Citra	Merek Regresi	loyalitas merek. Hasil penelitian
	mad	dan Kepercayaan X2 = Keper	rcayaan linier	menunjukkan bahwa
	Rizan	Merek Terhadap Merek	berganda	citra merek
	(2011)	Loyalitas Merek : Y = Loyalit	as	berpengaruh
		Survei Pelanggan Lux Merek		signifikan terhadap
		Cair di Carrefour MT.		loyalitas merek.

mad dan Brand Trust X2 = Brand Trust linier menunjukkan bahva Rizan Terhadap Brand Y = Brand Loyalty sederhana kepercayaan mere menuliki pengan yang positif of Survei Konsumen Teh yang positif of Survei Konsumen Teh signifikan terhada loyalitas merek. 5. Rashid Effect Of Brand Image X = Brand Image Regresi Hasil penelit menunjukkan bahva (2013) Role Of Customer sederhana hubungan positif sederhana hubungan positif sederhana			Harvono			
mad dan Brand Trust X2 = Brand Trust linier menunjukkan bahva Rizan Terhadap Brand Y = Brand Loyalty sederhana kepercayaan mere (2012) Loyalty Teh Botol Sosro Survei Konsumen Teh yang positif of Survei Konsumen Teh Sosro di Food Court ITC Cempaka Mas Effect Of Brand Image X = Brand Image Regresi Hasil penelit menunjukkan bahva (2013) Role Of Customer Satisfaction In It			нагуопо			
mad dan Brand Trust X2 = Brand Trust linier menunjukkan bahva Rizan Terhadap Brand Y = Brand Loyalty sederhana kepercayaan mere (2012) Loyalty Teh Botol Sosro Survei Konsumen Teh yang positif of Survei Konsumen Teh Sosro di Food Court ITC Cempaka Mas Effect Of Brand Image X = Brand Image Regresi Hasil penelit menunjukkan bahva (2013) Role Of Customer Satisfaction In It						
Rizan Terhadap Brand Y = Brand Loyalty sederhana kepercayaan mere memiliki pengar yang positif of Survei Konsumen Teh yang positif of Survei Konsumen Teh Sosood Court ITC Cempaka Mas Effect Of Brand Image X = Brand Image Regresi Hasil penelit menunjukkan bahwa (2013) Role Of Customer Satisfaction In It	4.	Moham	Pengaruh Brand Image	X1 = Brand Image	Regresi	Hasil penelitian
(2012) Loyalty Teh Botol Sosro Survei Konsumen Teh Botol Sosro di Food Court ITC Cempaka Mas Effect Of Brand Image Saeed On Brand Loyalty And Y = Brand Loyalty Inier sederhana hubungan pos dan signifikan terhac loyalitas merek. Hasil penelit menunjukkan bahv sederhana hubungan pos dan signifikan a antara brand ima		mad	dan <i>Brand Trus</i>	t X2 = Brand Trust	linier	menunjukkan bahwa
Survei Konsumen Teh Botol Sosro di Food Court ITC Cempaka Mas Effect Of Brand Image X = Brand Image Regresi Hasil penelit Saeed On Brand Loyalty And Y = Brand Loyalty linier menunjukkan bahw (2013) Role Of Customer Satisfaction In It antara brand image		Rizan	Terhadap Brand	d Y = Brand Loyalty	sederhana	kepercayaan merek
Botol Sosro di Food Court ITC Cempaka Mas Effect Of Brand Image Saeed On Brand Loyalty And Y = Brand Loyalty Ilinier Sederhana Sederhana hubungan pos dan signifikan terhac loyalitas merek. Hasil penelit menunjukkan bahv sederhana hubungan pos dan signifikan a antara brand image		(2012)	Loyalty Teh Botol Sosro			memiliki pengaruh
Court ITC Cempaka Mas Effect Of Brand Image Saeed On Brand Loyalty And Y = Brand Loyalty Innier sederhana hubungan pos dan signifikan a antara brand image			Survei Konsumen Tel	n		yang positif dan
Saeed On Brand Loyalty And Y = Brand Loyalty linier menunjukkan bahv sederhana hubungan pos dan signifikan a antara brand ima			Botol Sosro di Food	1		signifikan terhadap
5. Rashid Effect Of Brand Image X = Brand Image Regresi Hasil penelit Saeed On Brand Loyalty And Y = Brand Loyalty linier menunjukkan bahv (2013) Role Of Customer Satisfaction In It dan signifikan a antara brand image antara brand image Regresi Hasil penelit menunjukkan bahv dan signifikan a antara brand image Regresi Hasil penelit menunjukkan bahv dan signifikan bahv dan signifikan a antara brand image Regresi Hasil penelit menunjukkan bahv dan signifikan bahv dan signifikan a antara brand image Regresi Hasil penelit menunjukkan bahv dan signifikan bahv dan s			Court ITC Cempaka	a		loyalitas merek.
Saeed On Brand Loyalty And Y = Brand Loyalty linier menunjukkan bahwa (2013) Role Of Customer sederhana hubungan pos dan signifikan a antara brand ima	5	Doghid		V - Duand Image	Dogragi	Hagil panalition
(2013) Role Of Customer Satisfaction In It antara brand image	3.			_		
Satisfaction In It dan signifikan a antara brand ima				1 – Brana Loyany		-
antara brand ima		(2013)		U EKONO.	Scacinana	
			Suisyuetton In It			
AJANG Y						antara orana image
TIE X			38	A P	1	
AJANG			138#			
AJANG			3 X X 3	TIE	/	
			· UN	AJANG	,	

6.	Danny	Analisis Pengaruh Citra	X1 = Citra Merek	Regresi	dan <i>brand loyalty</i> Hasil penelitian
	Alexande	•	X2 = Kepercayaan	linier	menunjukkan bahwa
	r Bastian	dan Kepercayaan		sederhana	citra merek
	(2014)	Merek (Brand Trust)	Y = Loyalitas		berpengaruh
		Terhadap Loyalitas	Merek		signifikan positif
		Merek (Brand Loyalty)			terhadap loyalitas
		ADES PT. Ades			merek.
7.	Syafri	Alfindo Putra Setia Analisis Pengaruh	X1 = Harga	Regresi	Hasil penelitian
	Doni	Harga, Citra Merek,	X2 = Citra Merek	linier	menunjukkan bahwa
	(2014)	Kepercayaan Merek,	X3 = Kepercayaan	berganda	kepercayaan merek
		dan Ekuitas Merek	Merek		tidak berpengaruh
		Terhadap Loyalitas	X4 = Ekuitas Merek		positif dan
		Konsumen Helm di	Y = Loyalitas		signifikan terhadap
8	Zohaib	Kota Padang Effect Of Brand Trust	Konsumen X1 = Brand Trust	Regresi	loyalitas konsumen. Hasil penelitian
	Ahmed	and Customer	X2 = Customer	linier	menunjukkan bahwa
	(2014)	Satisfaction On Brand	Satisfaction	sederhana	kepercayaan
		Loyalty In Bahawalpur	Y = Brand Loyalty		terhadap merek
					berpengaruh sangat
					signifikan terhadap
9.	Detha	The Influence Of Brand	X1 = Brand Image	Regresi	loyalitas merek. Hasil menunjukkan
	Misgi	Image, Brand Trust and	X2 = Brand Trust	linier	bahwa citra merek,
	Pratiwi	Customer Satisfaction	X3 = Customer	berganda	kepercayaan merek
	(2015)	On Brand Loyalty Case	Satisfaction		dan kepuasan
		Of Samsung	$Y = Brand\ Loyalty$		pelanggan
		Smartphone			berpengaruh
					signifikan terhadap
					loyalitas merek

		at the same		
	II W	U EKOWA		
	09111	U EKONOMI		
		60		
	4	× >		
	3/3/#	1110		
	200			
	X / 3	TIEX	/	
	4//1	DUALA		
		AJANG		
	l		l	

secara bersamaan.

	10	Zahra	Consum	er's	Brand	X1 =	Brand Trust	Regresi	Hasil	pen	elitian
		Idrees	Trust an	nd Its Lini	k To	Y = E	Brand Loyalty	linier	menunj	ukkan t	ahwa
		(2015)	Brand L	Loyalty				berganda	keperca	ayaan	
									konsun	nen	pada
									merek	penting	g dan
									mengar	ah	pada
									loyalita	s merek	
-	Su	nber data	Penelit	ian terd	ahulu	(2009	– 2015)				
2.3	Ker	angka Pe	mikirar	1							
		Menurut	Uma	Sakara	n, da	alam	Sugiyono,	(2015:128)	mend	lefinisi	kan
	"ke	rangka b	erfikir	merupa	kan	modal	konseptua	tentang	bagaim	ana t	eori
	ber	hubungan	dengan	berbaga	ai fakt	or yan	g telah diide	ntifikasi se	bagai m	asalah	

Menurut Haryoko, (1999) dalam Sugiyono, (2015:128) mendefinisikan "kerangka berfikir adalah suatu penelitian perlu dikemukakan apabila dalam penelitian tersebut berkenaan dua variabel atau lebih. Apabila penelitian hanya membahas sebuah variabel atau lebih secara mandiri, maka yang dilakukan peneliti disamping mengemukakan deskripsi teoritis untuk masing-masing variabel, juga argumentasi terhadap variasi besaran variabel yang diteliti".

yang penting''.

Menurut Sugiyono, (2015:128) mengatakan bahwa "penelitian yang berkenaan dengan dua variabel atau lebih, biasanya dirumuskan hipotesis yang berbentuk komparasi maupun hubungan. Oleh karena itu dalam rangka menyusun hipotesis penelitian yang berbentuk hubungan maupun komparasi, maka perlu dikemukakan kerangka berfikir. Yang selanjutnya perlu dinyatakan dalam bentuk paradigma penelitian".

Menurut Suriasumantri, (1986) dalam Sugiyono, (2015:128) mengatakan

bahwa "seorang peneliti harus menguasai teori-teori ilmiah sebagai dasar bagi

argumentasi dalam menyusun kerangka pemikiran yang membuahkan hipotesis. Kerangka pemikira ini merupakan penjelasan sementara terhadap gejala-gejala yang menjadi obyek permasalahan".

Menurut Sugiyono, (2015:128) mengatakan bahwa "kriteria utama agar suatu kerangka pemikiran bisa meyakinkan sesama ilmuwan adalah alur-alur pikiran yang logis dalam membangun suatu kerangka berfikir yang membuahkan kesimpulan yang berupa hipotesis". Jadi kerangka berfikir merupakan sintesa tentang hubungan antar variabel yang disusun dari berbagai teori yang telah dideskripsikan. Berdasarkan teori-teori yang telah dideskripsikan tersebut, selanjutnya dianalisis secara kritis dan sistematis, sehingga menghasilkan sintesa tentang hubungan antar variabel tersebut digunakan untuk merumuskan hipotesis.

- Manajemen pemasaran
 Berdasarkan teori yang lelah dideskripsihan di atas, maka kerangka
 (A. Manap 2016 &
 Sudaryono 2016)
- 2. Konsep Pemasaran (SofjanLandasan2015&Kotl erTeoritis 2008)
- 3. Pengertian Manajemen Pemasaran (A.Manap 2016, Sofjan 2015&Kotler 2008)
- 4. Tugas Manajemen Pemasaran (Kotler 2008)
- 5. Strategi Pemasaran (Sofjan 2015&A. Manap 2016)
- 6. Pengertian *Brand* (Sofjan 2015&Erna Ferrinadewi 2008)
- 7. Brand Image (Shimp 2014, Erna Ferrinadewi 2008 & Wirana Swasty 2016)
- 8. Brand Trust (Delgado & Riset Costabile (dalam Erna Ferrinadewi 2008))
- 9. Brand Loyalty (Ujang Sumarwan dkk 2009 & Sudaryono 2016)

- Endang Tjahjaningsih (2009) Analisis Kualitas Produk dan Citra Merek Dalam Mempengaruhi Keputusan Pembelian Dan Dampaknya Terhadap Loyalitas Merek Hp
- Nokia. Landasan Empiris

 2. Muhammad Rafiq (2009) Pengaruh
 Kepercayaan Konsumen Pada Merek Terhadap
 Loyalitas Merek Pada Konsumen Sepeda
- 3. Mohammad Rizan (2011) Pengaruh Citra Merek dan Kepercayaan Merek Terhadap Loyalitas Merek: Survei Pelanggan Lux Cair di Carrefour MT. Harvono

Motor Merek Honda

- 4. Mohammad Rizan (2012) Pengaruh *Brand Image* dan *Brand Trust* Terhadap *Brand Loyalty* Teh Botol Sosro Survei Konsumen Teh Botol Sosro di Food Court ITC Cempaka
- 5. Rashid Saeed (2013) Effect Of Brand Image On Brand Loyalty And Role Of Customer Satisfaction In It
- 6. Danny Alexander Bastian (2014) Analisis Pengaruh Citra Merek (*Brand Image*) dan Kepercayaan Merek (*Brand Trust*) Terhadap Loyalitas Merek (*Brand Loyalty*) ADES PT. Ades Alfindo Putra Setia
- 7. Syafri Doni (2014) Analisis Pengaruh Harga, Citra Merek, Kepercayaan Merek, dan Ekuitas Merek Terhadap Loyalitas Konsumen Helm di Kota Padang
- 8. Zohaib Ahmed (2014) Effect Of Brand Trust and Customer Satisfaction On Brand Loyalty In Bahawalpur
- 9. Detha Misgi Pratiwi (2015) The Influence Of Brand Image, Brand Trust and Customer Satisfaction On Brand Loyalty Case Of Samsung Smartphone
- 10. Zahra Idrees (2015) Consumer's Brand Trust and Its Link To Brand Loyalty.

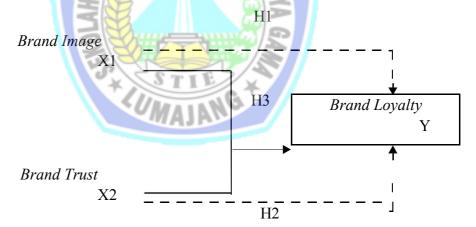
HIPOTESIS



Gambar 2.1 Kerangka Pemikiran

Sumber: Teoritis dan Empiris

Berdasarkan uraian kerangka pemikiran di atas dapat digambarkan paradigma penelitian dari penelitian ini.



Gambar 2.2 Paradigma Penelitian

Sumber data: berdasarkan teori dan penelitian terdahulu

Keterangan: ____► Secara Parsial

— ► Secara Simultan

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh variabel *brand image*(X1), dan *brand trust* (X2), terhadap *brand loyalty* (Y) pada mahasiswa pengguna

secara simultan. Oleh karena itu dari kerangka pemikiran diatas, maka dapat ditentukan hipotesis dalam penelitian ini yang nantinya akan dilakukan pengujian terhadap hipotesis tersebut.

2.4 Pengajuan Hipotesis

Menurut Sugiyono, (2015:134) mendefinisikan bahwa "perumusan hipotesis penelitian merupakan langkah ketiga dalam penelitian, setelah peneliti mengemukakan landasan teori dan kerangka berfikir. Hipotesis merupakan jawaban sementara terhadap rumusan masalah penelitian, di mana rumusan masalah penelitian telah dinyatakan dalam bentuk kalimat pertanyaan. Dikatakan sementara, karena jawaban yang diberikan baru didasarkan pada teori yang relevan, belum didasarkan pada fakta-fakta empiris yang diperoleh melalui pengumpulan data. Jadi hipotesis juga dapat dinyatakan sebagai jawaban teoritis terhadap rumusan masalah penelitian, belum jawaban yang empirik.

Berdasarkan penelitian terdahulu beberapa ahli, landasan teori dan perumusan masalah maka hipotesis penelitian ini adalah:

STIE

1. Hipotesis Pertama

H₀: Tidak terdapat pengaruh *brand image* yang signifikan terhadap *brand*

loyalty pada mahasiswa pengguna helm merek INK di STIE Widya

Gama lumajang.

H_a : Terdapat pengaruh *brand image* yang signifikan terhadap *brand*



loyalty pada mahasiswa pengguna helm merek INK di STIE Widya

Gama Lumajang. **2. Hipotesis Kedua**

 H_0 : Tidak terdapat pengaruh brand trust yang signifikan terhadap brand



loyalty pada mahasiswa pengguna helm merek INK di STIE Widya

Gama Lumajang.

H_a : Terdapat pengaruh *brand trust* yang signifikan terhadap *brand loyalty*



pada mahasiswa pengguna helm merek INK di STIE Widya Gama Lumajang.

3. Hipotesis Ketiga

Ha

Ho : Tidak terdapat pengaruh *brand image* dan *brand trust* yang signifikan secara simultan terhadap *brand loyalty* pada mahasiswa pengguna helm merek INK di STIE Widya Gama Lumajang.

: Terdapat pengaruh *brand image* dan *brand trust* yang signifikan secara simultan terhadap *brand loyalty* pada mahasiswa pengguna helm merek INK di STIE Widya Gama Lumajang.



